

Allegato 3

**Avviso pubblico per la selezione di n. 1 TUTOR corso di formazione “Coding e gamification in ambienti immersivi: progettare e realizzare esperienze AR/VR in classe” nell’ambito del progetto “DIDATTICA AUMENTATA” del bando PNRR
CUP: H44D2200171000**

**AL DIRIGENTE SCOLASTICO
DELL’IIS ITG-ITI DI VIBO VALENTIA**

Il/la sottoscritto/a _____
nato/a a _____ () il _____
residente a _____ prov. _____
in via _____
codice fiscale _____
PEO _____
cell. _____

consapevole delle sanzioni penali, nel caso di dichiarazioni non veritiere e falsità negli atti,

dall’art. 76 D.P.R. 445 del 28/12/2000

dichiara

di essere in possesso dei seguenti titoli e di avere le seguenti esperienze

GRIGLIA DI VALUTAZIONE DELLA CANDIDATURA

TITOLO	CRITERI DI ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO	PUNTEGGIO A CURA DEL CANDIDATO	PUNTEGGIO A CURA DELLA SCUOLA
Laurea quadriennale vecchio ordinamento o specialistica nuovo ordinamento	Punti 6 da 60 a 100 (ulteriori punti 0,5 per ogni voto superiore a 100) (ulteriori punti 0,5 per la lode)		
Laurea triennale nuovo ordinamento* (in assenza di laurea specialistica)	Punti 4 da 60 a 100 (ulteriori punti 0,5 per ogni voto superiore a 100) (ulteriori punti 0,5 per la lode)		
Diploma di maturità (in assenza di laurea)	Punti 3		
Master di durata almeno biennale / dottorato di ricerca inerente la materia oggetto dell’avviso	Punti 5 per ogni master (max 2)		
Partecipazione a corsi o seminari di aggiornamento attinenti alla professionalità richiesta	Punti 2 per ogni corso (max 5)		
Competenze informatiche certificate (ECDL o EIPASS)	Punti 3 per certificazione (max 3)		
Competenze linguistiche	Punti 3 per certificazione (max 3)		
Incarichi precedenti nel settore di pertinenza inerenti la figura oggetto di selezione	Punti 3 per incarico		
	TOTALE		

_____, _____ Firma _____